**PLANO DE TESTE: Techseller**

**Autores:** Luanderson Amparo Meira, Davi da Silva Patricio, Elivelton Sampaio, Kauan Martins, Luiz Felipe Cardoso  
**Instituição:** Centro Universitário Senac

**Grupo:** 10

**1. ESCOPO DO PROJETO DE SOFTWARE**

**1.1 Objetivo do Projeto**

O projeto Techseller é uma solução e-commerce que permite aos usuários cadastrarem, navegarem, selecionarem produtos e realizarem compras com gestão de carrinho, endereços e pedidos. Também permite gestão administrativa de usuários e produtos.

**1.2 Metodologia de Desenvolvimento**

Foi utilizada a metodologia ágil com enfoque em sprints, integração contínua e revisões iterativas. O projeto é estruturado em Java com Spring Boot (MVC), persistência com Spring Data JPA e banco relacional. O controle de versão é feito com Git.

**2. MATRIZ DE RASTREABILIDADE DE REQUISITOS DE SISTEMA**

**2.1 Requisitos Funcionais (RF)**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID** | **Nome** | **Descrição resumida** |
| RF01 | Adicionar item ao carrinho | POST /adicionar |
| RF02 | Atualizar item do carrinho | POST /atualizar |
| RF03 | Remover item do carrinho | POST /remover |
| RF04 | Calcular frete | POST /frete |
| RF05 | Finalizar pedido | GET /finalizar |
| RF06 | Confirmar pedido | POST /confirmar-pedido |
| RF08 | Cadastrar cliente | POST /cadastrar |
| RF11 | Alterar senha | POST /conta/alterarSenha |
| RF15 | Cadastrar novo produto | POST /salvar |
| RF20 | Login de usuário | GET /login |

**2.2 Requisitos Não Funcionais (RNF)**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Característica | Subcaracterística | Descrição |
| RNF01 | Desempenho | Tempo de resposta | Sistema deve responder em menos de 2s. |
| RNF02 | Usabilidade | Estética e ajuda | Interface deve ser intuitiva e responsiva. |
| RNF03 | Segurança | Autenticação | Acesso à conta exige login e senha criptografada. |

**3. ESTRATÉGIA DE TESTE**

**Níveis de Teste**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Nome do Teste | Técnicas | Requisitos |
| 01 | Teste Unitário | JUnit | RF01-RF06 |
| 02 | Teste de Integração | Postman/Mock | RF04, RF05 |
| 03 | Teste de Sistema | Manual | RF01-RF20 |
| 04 | Teste de Aceitação | Caixa Preta | RF08, RF15 |

**Tipos de Testes**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Tipo | Técnica | Descrição |
| 01 | Desempenho | JMeter | Testar tempo de resposta de carregamento. |
| 02 | Usabilidade | Avaliação | Interface deve ser responsiva e simples. |
| 03 | Segurança | Manual | Testes de autenticação e sessão. |

**4. AMBIENTE DE TESTE**

|  |  |
| --- | --- |
| Recurso | Descrição |
| Computador cliente | Windows 10/11, navegador Chrome |
| Servidor de aplicação | Spring Boot local |
| Banco de dados | PostgreSQL local |
| Ferramentas de teste | JUnit, Postman, JMeter, Selenium |

**5. MATRIZ DE RESPONSABILIDADE**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Fase | Papel | Responsável | Atividade |
| Planejamento | Líder de Teste | Luanderson Meira | Coordena o plano e revisões |
| Especificação | Analista de Teste | Elivelton Sampaio | Cria casos de testes e prepara dados |
| Execução | Testador | Davi Patricio, Kauan Martins | Executa os testes |
| Resultados | Avaliador de Resultados | Luiz Felipe Cardoso | Documenta e interpreta os resultados |

**6. RELAÇÃO DOS CASOS DE TESTES**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ID | Cenário de Teste | Caso de Teste | Descrição |
| CT01 | Cadastro de Cliente | CT01\_ValidarCadastro | Verifica se cliente é cadastrado corretamente. |
| CT02 | Login | CT02\_LoginCorreto | Verifica login com credenciais válidas. |
| CT03 | Carrinho | CT03\_AdicionarItem | Valida adição de produto ao carrinho. |

**7. RISCOS DO PROJETO DE TESTE DE SOFTWARE**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Risco | Descrição | Grau | Resposta |
| 01 | Falha no ambiente | Ambiente local indisponível | Médio | Utilizar backup remoto |
| 02 | Mudança de requisito | Requisitos alterados após testes | Alto | Replanejamento e revisão testes |

**8. CRITÉRIOS DE CONCLUSÃO**

* Todos os requisitos funcionais testados com sucesso
* 100% dos defeitos de severidade 1 corrigidos
* Cobertura de teste superior a 90%
* Testes de regressão executados com sucesso

**9. CRONOGRAMA DO PROJETO DE TESTE DE SOFTWARE**

|  |  |
| --- | --- |
| Semana | Atividade |
| 1 | Planejamento e levantamento de RF |
| 2 | Escrita dos casos de teste |
| 3 | Execução de testes unitários e API |
| 4 | Execução de testes manuais e ajuste |
| 5 | Consolidação e entrega dos documentos |

**REFERÊNCIAS**

* PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. *Engenharia de Software: Uma Abordagem Profissional*. 8ª ed. McGraw-Hill, 2016.
* DELAMARO, M. E.; MALDONADO, J. C.; JINO, M. *Introdução ao Teste de Software*. Elsevier, 2007.
* SOMMERVILLE, Ian. *Engenharia de Software*. 9ª ed. Pearson, 2011.